

PROJEKT SHOOT



Projekt SHOOT to nowatorskie spojrzenie na rolę fotografii cyfrowej w edukacji. Projekt wykorzystuje ją jako narzędzie immersyjnego i inkluzywnego nauczania, czyniąc proces edukacyjny bardziej angażującym i dostępnym. SHOOT bazuje na powszechnej znajomości smartfonów i narzędzi cyfrowych wśród uczniów, rozwijając ich kreatywność, zdolność do refleksji oraz umiejętność współpracy. Podejście to odpowiada na kluczowe wyzwania edukacyjne, szczególnie w odniesieniu do uczniów zagrożonych przedwczesnym porzuceniem nauki oraz tych ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi (SEN). Celem projektu jest stworzenie alternatywy dla tradycyjnych metod nauczania poprzez wykorzystanie technologii cyfrowych do niwelowania luk edukacyjnych. SHOOT nie tylko wspiera zdobywanie wiedzy, ale także promuje integrację społeczną, współpracę oraz aktywne uczestnictwo w życiu demokratycznym. Ponadto podnosi świadomość na temat kompetencji cyfrowych i potencjału nowych technologii w edukacji.

CELE PROJEKTU

- ✓ **Metodologia cyfrowego opowiadania historii za pomocą fotografii**
- ✓ **Immersyjna klasa**
- ✓ **Immersyjne doświadczenie SHOOT**
- ✓ **Szeroka dostępność**
- ✓ **Spersonalizowana nauka**
- ✓ **Rozwój umiejętności**
- ✓ **Zrównoważony rozwój**



Co-funded by
the European Union

Wsparcie Komisji Europejskiej dla powstania tej publikacji nie oznacza poparcia dla jej treści, które odzwierciedlają jedynie poglądy autorów. Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie zawartych w niej informacji.